**Список героев**
(отложено на случай расширения комплекта моделей в WarCraft Reforged, позволяющие реализовать данных уникальных героев и их армии)

**Альянс:**

* Джайна Праудмур – армия Кул-Тираса, завязаная на порталах (мощный флот, перемещение войск)
* Утер Светоносный – армия паладинов, юнитов сражающихся в ближнем бою и активно пользующиеся магией света (Серебрянная Длань)
* Андуин Лотар – генерал Альянса образца 2-й войны (люди, высшие эльфы)
* Андуин Ринн – армия с мощными магами лечения, поддерживающие основной состав (жрецы, 7-й легион)
* Вариан Ринн – близкая к классической армии (армия Штормграда, ШРУ, Небесный Огонь)
* Генн Седогрив – армия воргенов. Солдаты имеют 2 облика, позволяющие менять стиль боя в один момент (лучник превращается в волка ближнего боя и т.д.)
* Кадгар – армия Даларана (Кирин-Тор, Стражи Тирисфаля) (Антонидас)
* Салли Вайтмейн - агрессивный альянс при поддержке магии света (Алый Орден, инквизиция)

**Дворфы:**

* Мурадин Бронзобород – армия базирующаяся на застройке вражеской базы, а также стрелках (Стальгорн, Зиморожденные) (Йорг Громовое Сердце) (помощь Магни и Брана Бронзобородов)
* Фалстад Громовой Молот – армия, в основе которой всадники на грифонах (поддержка Курдрана)
* Мойра Тауриссан - армия дворфов Черного Железа (Черная Гора) (поддержка Рагнароса)

**Гномы:**

* Гелбин Меггакрут - главный механик Гномрегана, лучшие разработки техники

**Ночные эльфы:**

* Малфурион Ярость Бури – армия друидов
* Лунара и Светик - союз дриад и чудесных дракончиков, 2 героя в одной армии
* Ремул – Хранитель Лунной Поляны
* Тиранда Шелест Ветра – последователи богини Элуны. Армия – лучники и другие войска дальнего боя, поддерживаемые аурой Тиранды. Мастера скрытности
* Майев Песнь Теней – армия ассасинов, полный отказ от древ в пользу мастерства армии. Неплохие антимаги и невидимки
* Шандрис Оперенная Луна - армия Часовых
* Иллидан – армия подготовленных ночных эльфов и эльфов крови, которые приняли скверну для борьбы с ней. Могут принимать облик демонов

**Эльфы Крови:**

* Кель’тас Солнечный Скиталец – армия кровавых эльфов (ведьмаки, целители, волшебницы), которые могут поглощать ману из противника и спец. построек
* Лор'темар Терон – армия кровавых эльфов, в основе которых ведьмаки (сила возрожденного Солнечного Колодца)

**Орда:**

* Бэйн Кровавое Копыто – армия минотавров, квинтэссенция необузданной мощи и силы (поддержка духа Кэрна)
* Оргрим Молот Рока – сборная армия орды из кланов старой орды образца WC2
* Гул’дан – армия орды из некролитов и чернокнижников (Теневой совет)
* Вол’джин – армия троллей черного копья (магия Вуду)
* Тралл, сын Дуротана – армия шаманов орды, поклонение разным стихиям
* Гаррош Адский Крик – армия Железной Орды из Warlords of Draenor
* Громмаш Адский Крик – клан Песни Войны, мобильные волчьи всадники, грабит противников в атаке
* Чо’Галл – клан Сумеречный молот, в основе огры, и магия бездны
* Рексар - клан Громоборцев (охотники, укротители)

**Гоблины:**

* Галливикс - торговый принц. Лучшие наработки гоблинов (мастерство обмана)

**Нежить:**

* Кел’Тузад – армия некромантов и сектантов, порождающие скелетов. Культ Проклятых – создают и распространяют чуму (некрополь Наксрамас, Некроситет) (эксперименты) (Сапфирон, леди Смертный Шепот, Мексна, Лотхиб)
* Артас Менетил/Король Лич – Плеть Ледяной Короны (саронит, Синдрагоса, лорд Ребрад, Врайкулы)
* Лана'тель - Кровавая Королева, лидер Сан'лейн, вампиров эльфов крови
* Натанос Гнилостень - генерал Отрекшихся
* Дарион Моргрейн - Рыцари Черного Клинка (некрополь Акерус)
* Ануб’арак – падшие нерубы, мастера маскировки (Азжол-Неруб)
* Сильвана Ветрокрылая – нежить-отрекшиеся. Основа – банши. Захват противника под контроль

**Пандарены:**

* Аиса Воспевающая Облака - сила духа, монахи
* Цзи Огненная Лапа - буйство, огонь (Чэнь Буйный Портер)

**Дренеи:**

* Велен - Провидец дренеев
* Мараад - Воздаятель, паладин Света
* Акама – сломленные дренеи, механика невидимости в любое время суток

**Уникальные:**

* Аллерия и Туралион – эльфы бездны и озаренные дренеи в одном флаконе. Противоречие стихий (свет и бездна) дает непревзойдённый результат в бою
* Зул’джинн – армия лесных троллей Амани. Используют в бою духов Лоа (боги троллей)
* Верисса и Ронин – армия классических высших эльфов и магов Кирин-Тора (Серебрянный союз Даларана)
* Терон Кровожадный – смесь армии орды и нежити. Скелеты бугаев и т.д.